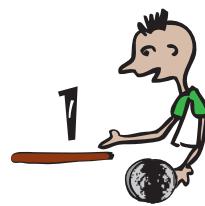




4206CH01

کیا لمبا ہے، کیا گول ہے؟



اندازہ لگائیے

بچے میکو چاچا کو بہت پیار کرتے ہیں۔ وہ اُن کے ساتھ روزانہ کھلتے ہیں۔ آج انہوں نے اپنے بیگ میں مختلف طرح کی چیزیں رکھی ہیں۔ کھیل کا نام ہے، اس کے نام کا اندازہ لگائیے۔



ایک سرے پرنوکیلی ہے
دوسرے پر سپاٹ ہے، ایک
پاپ کی طرح گول ہے، اندازہ
لگائیے۔ یہ کیا ہے؟



ٹیم A نے کہا۔ پنسل

کیا آپ بھی ایسا ہی سوچتے ہیں؟ *

اب آپ میکو چاچا کے سوال کا مختلف جواب سوچیے۔



اب ٹیم A کی باری ہے، چھونے اور اندازہ لگانے کی۔ سمجھی گاتے ہیں۔

ہمیں بتاؤ، ہم کو بتاؤ، یہ کیسی محسوس ہوتی ہے۔

ہم اس کے نام کا اندازہ لگاتے ہیں اور کھیل جیت جاتے ہیں۔

ٹیم A کے ایک بچے نے بیگ میں ہاتھ ڈالا، ٹیم A کے باقی بچوں کو اندازہ لگانا ہے۔ کیا آپ ان کی مدد کر سکتے ہیں۔



پوری گول گول ہے، کوئی کونا
نہیں ہے۔ اسے میں اپنے ہاتھ پر
لپیٹ سکتا ہوں، اس کے نام کا
اندازہ لگائیے۔ یہ کیا ہے؟

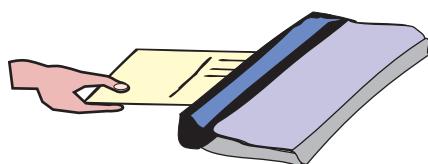
کھیل "اس کے نام کا اندازہ لگائیے" بچوں کو مختلف چیزوں کا مشاہدہ کرنے اور ان کی اشکال بتانے میں مددگار ہوگا۔ بچوں سے ان چیزوں کی یکساں اور غیر یکساں (مختلف) خصوصیات وغیرہ پر بات چیت کیجیے جیسے کنارے، کونے، رُخ، ہموار یا غیر ہموار سطھیں، اگر یہ لڑک یا پھر لڑکی ہیں۔ مثال کے طور پر ایک ماچس کی ڈبیہ کے کونے بہت نوکیلے ہوتے ہیں اور یہ لڑک بھی نہیں سکتی ہے۔ جبکہ ایک پلیٹ کی سطھ ہموار ہوتی ہے اور یہ لڑک سکتی ہے۔

پھر ٹیم B کی باری آتی ہے۔ محسوس کرو، اندازہ لگا اور پھر اس طرح سے یہ کھیل جاری رہتا ہے۔

اب آپ اس کھیل کو ٹیکیں بنائے کھیلیے۔ ایک تھیلے میں مختلف طرح کی چیزیں رکھئے۔ ایک پچی کی آنکھوں پر پڑی باندھ دیجئے۔ وہ اس بیگ میں ہاتھ ڈالے گی۔ وہ چیز کو چھوئے گی اور پھر بتائے گی کہ وہ کیا محسوس کرتی ہے۔ اُس کی ٹیم کے باقی بچوں کو اُس چیز کے نام کا اندازہ لگانا ہے۔

ایک پوسٹ کا رڑ کتنا طاقتور ہے؟

پوسٹ کا رڑ کو ایک کنارے سے پکڑیے۔ اگر آپ اس پر ایک کتاب رکھیں تو کیا یہ اس کتاب کو اٹھا سکتا ہے؟

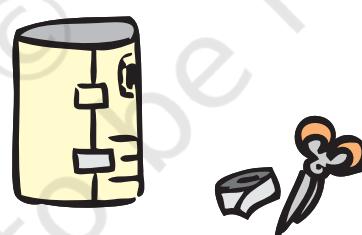


اب کوشش کیجیے۔

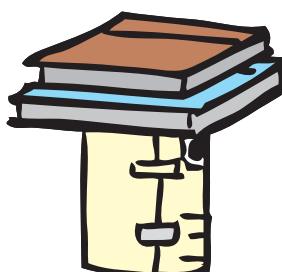
1- پوسٹ کا رڑ کو ایک پائپ بنانے کے لیے موڑیئے۔



2- اس کے کناروں کو چپکانے کے لیے ٹیپ کا استعمال کیجیے۔



3- اس کے اوپر ایک کتاب رکھئے۔ کیا پوسٹ کا رڑ اس کو اٹھا پاتا ہے؟ دیکھیے یہ کتنی کتاب میں اٹھا سکتا ہے۔



جلدی کبھی، تیزی کے ساتھ!

نپے کلاس میں دائرہ بنائ کر بیٹھے ہیں۔

وہ اس کھیل کو کھیل رہے ہیں اور گارہے ہیں۔

کیا لمبا ہے کیا گول ہے؟

ادھر دیکھو ادھر دیکھو

رینا کہتی ہے۔

بلا لمبا ہے،
گیند گول ہے
ادھر دیکھو
ادھر دیکھو



سارے نپے گارہے ہیں:

کیا لمبا ہے کیا گول ہے؟

ادھر دیکھو ادھر دیکھو

مینا نے کہا۔

بوتل لمبی ہے،
ڈھلن گول ہے
ادھر دیکھو، ادھر دیکھو

اور اس طرح کھیل چلتا رہا۔

اب آپ اس کھیل کو اپنے کلاس میں کھیلیے۔ ہر باری میں دو چیزوں کے نام لینے ہیں۔ ایک لمبی ہو اور ایک گول۔ ان اشیاء کے نام نہیں دہرانے ہیں جو دوسرے لے چکے ہیں۔

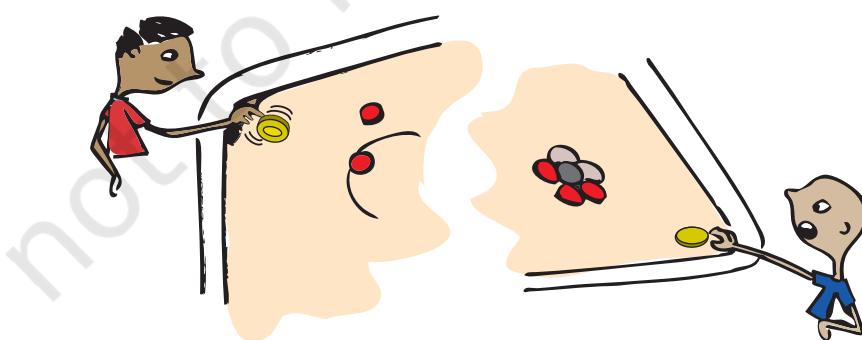
لڑھکنا کیا ہے، پھسلنا کیا ہے؟

تصویر کو دیکھیے۔ ایک پارک میں کچھ بچے چیزوں کو لڑھکارہے ہیں اور کچھ چیزوں کو پھسلا رہے ہیں۔



کچھ چیزیں لڑھک سکتی ہیں اور کچھ چیزیں پھسل سکتی ہیں۔

کچھ چیزیں ایسی ہوتی ہیں جو لڑھک بھی سکتی ہیں اور پھسل بھی سکتی ہیں۔



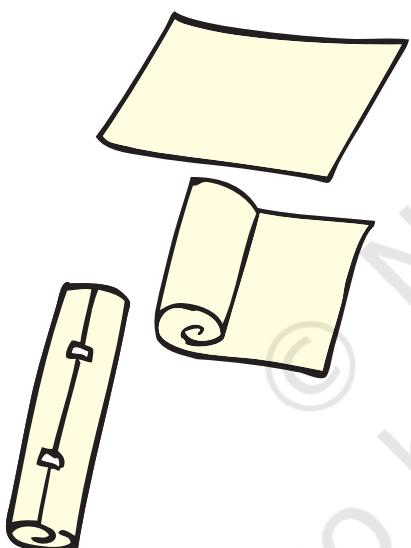
بچوں سے اُن کے چاروں طرف پائی جانے والی ایسی چیزوں کے بارے میں بات چیت کیجیے جو لڑھک اور پھسل سکتی ہیں۔ بچوں کی مدد کیجیے کہ وہ ان چیزوں کی شکل کو دیکھیں اور یہ سمجھیں کہ کیوں اور کیسے کچھ چیزیں پھسلتی ہیں اور دوسرا لڑھکتی ہیں۔

اپنے چاروں طرف پائی جانے والی چیزوں پر ایک نظر ڈالیے۔
بیچ لکھیے۔

وہ چیزیں جو لڑک بھی سکتی ہیں اور پھسل بھی سکتی ہیں	وہ چیزیں جو پھسل سکتی ہیں	وہ چیزیں جو لڑک سکتی ہیں

میرا چھوٹا سا پیڑ

1۔ اس طرح کا ایک کاغذ کا ٹکڑا لیجیے۔

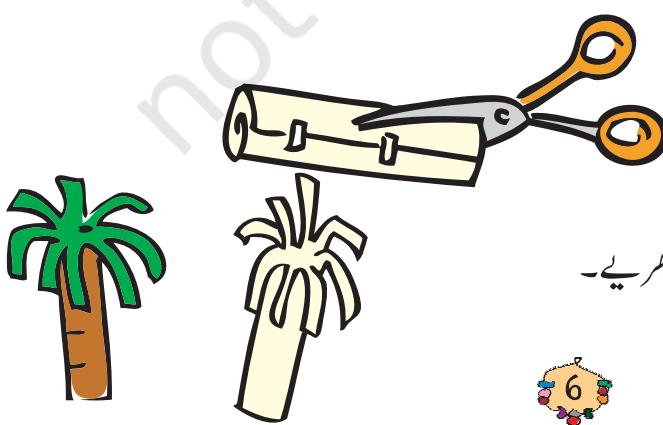


2۔ کاغذ کو موڑ کر ایک پائپ بنایے۔

3۔ آپ کا پائپ اب ایسا نظر آئے گا۔

گوند یا ٹیپ کی مدد سے اس کو چپکائیے۔

4۔ قینچی کی مدد سے کاغذ کے اس پائپ کے ایک کنارے کی 7 یا 8 پیتاں کاٹیے۔

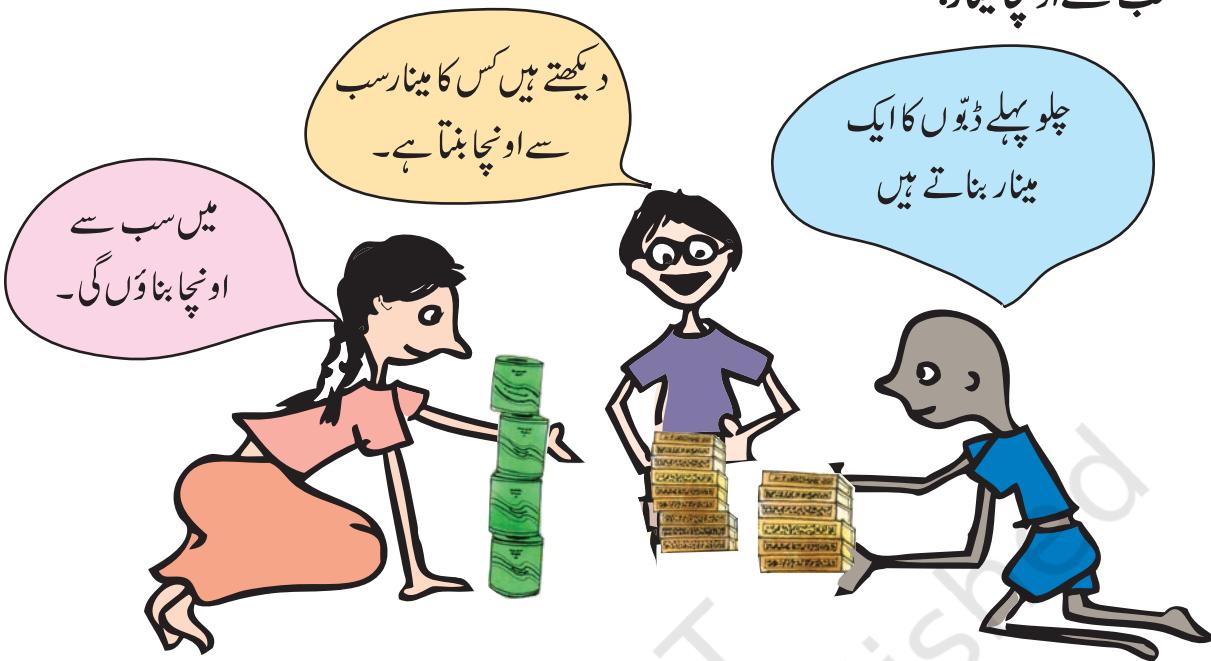


5۔ کاٹے گئے کنارے کو موڑ دیجیے۔

آپ کا پیڑ تیار ہے۔ اس میں رنگ بھریے۔

6

سب سے اوپر مینار:



مختلف چیزیں جمع کیجیے، جیسے کہ مختلف طرح کے ڈبے، گیندیں، ربر، ماچس کی ڈبیاں وغیرہ

مختلف چیزوں کا استعمال کر کے مینار بنائیے جیسے صرف ماچس کی ڈبیاں یا صرف ٹن



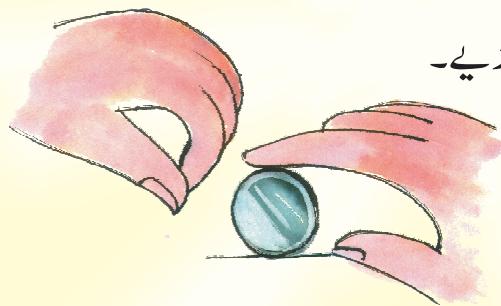
اب مختلف چیزوں کو ملا یے اور بنائیے، جیسے جوتے کے ڈبے اور ٹن کو ایک ساتھ ملا کر، گیندوں اور ماچس کی ڈبیوں کو ایک ساتھ ملا کر۔

کلاس میں مختلف چیزوں کے بارے میں بات چیت کیجیے کہ کون سی چیزیں ایک دوسرے پر لک سکتی ہیں اور کون سی نہیں لک سکتی ہیں۔ بچوں کو اس بات کے لیے ہر حادثہ بتیجئے کہ وہ چیزوں کی سطحوں پر دھیان دیں کہ وہ ہموار ہیں یا غیر ہموار ہیں۔ تاکہ ان کو ایک وجدانی احساس بھی ہو جائے کہ ایسی اشکال جن کے قاعدے چوڑے ہوتے ہیں وہ زیادہ آسانی سے ایک دوسرے پر لک یا لکھر جاتی ہیں۔ ان سے یہ بھی بات چیت کیجیے کہ دو کانوں پر کیسے مختلف چیزیں جیسے صابن، چائے کی چیز کے ڈبے، میں وغیرہ ایک دوسرے کے اوپر رکھے جاتے ہیں۔ پچ کچھ ایسے کھیل جیسے پٹھو (سات پتھر) وغیرہ کھینے میں بہت دلچسپی رکھتے ہیں۔ اس کھیل میں ان کو غیر ہموار پتھروں کو ایک دوسرے پر جلدی سے جلدی نکانے کی ضرورت پڑتی ہے جبکہ دوسری ٹیم گیند کو پکڑنے کے لیے بھاگتی ہے۔

سکے کا کھیل

اپنے سکے کے ساتھ ایسا کرنے کی کوشش کیجیے۔

سکے کو اس طرح پکڑیے۔ *



سکے کو گھمائیے۔ کیا یہ ایک گیند کی طرح نظر آتا ہے؟



کیا سکے لڑھک سکتا ہے؟ کیا یہ پھسل سکتا ہے؟ کر کے دیکھیے۔ *

کیا آپ ایک روپے کے سکے کو اس طرح  کھٹا کر سکتے ہیں؟ *

دور روپے اور پانچ روپے کے سکوں کو اسی طرح استعمال کر کے دیکھیے۔

